



REGULAMENTO:

2º L'Occitane Au Brésil Amador de Golfe – 2019



Comissão Técnica

Anísio Santos/ Glauco Doebeli

DATAS: Dia 21 (Quinta) – Jogo Treino
Dia 22 (Sexta) – Competição Individual
Dia 23 (Sábado) – Competição Individual
Dia 24 (Domingo) – Competição em Equipes

Dias 22 e 23/março: **CATEGORIAS - AMADOR MASCULINO E FEMININO**

CATEGORIA	MODALIDADE	TEE SAIDA	PRÊMIOS
Cavalheiro (Handicap Index 0 – 15,0)	Strokeplay	AZUL	Scratch: 1º Gross
Cavalheiro (Handicap Index 0 – 15,0)	Strokeplay	AZUL	Melhor NET :1º, 2º e 3º
Cavalheiro (Handicap Index 15,1 – 23,0)	Stableford	BRANCO	Melhor pontuação : 1º, 2º e 3º
Cavalheiro (Handicap Index 23,1 – 34,9)	Stableford	BRANCO	Melhor pontuação : 1º, 2º e 3º
Dama (Handicap Index 0 – 30,1)	Stableford	VERMELHO	Melhor pontuação : 1º, 2º e 3º

- ➔ Horário de jogo: Dias 22 e 23 Tee Time, Dia 24 Shot Gun às 8:00 horas.
- ➔ Poderão haver alterações nos intervalos de hcap das modalidades, conforme decisão prévia da comissão em função das inscrições.
- ➔ Obrigatória a apresentação de Hcap válido por parte do jogador. Caso o Hcap não seja apresentado, o jogador poderá jogar somente na categoria SCRATCH

➔ Serão considerados os handicaps índice que serão publicados pela CBG dia 01/03/19 ou com declaração escrita do campo onde joga com mais frequência.

- ➔ Serão adotadas as regras de golfe aprovadas pela Royal & Ancient Golf Club of St Andrews e as regras locais definidas neste documento.
- ➔ Será permitido o USO de CARRO DE GOLFE.
- ➔ Será permitido o USO de equipamentos medidores de distância.
- ➔ Durante o campeonato sempre que um competidor tiver dúvidas quanto à forma de proceder, deverá ser utilizada a regra 3-3 (2 bolas).

CRITÉRIO DE DESEMPATE:

- ➔ Em caso de empate na modalidade individual, será considerado o melhor resultado nos últimos 18, 9, 6, 3 ou 1 buracos. Persistindo o empate será feito playoff.
- ➔ Em caso de empate na categoria em equipes, desempate com a disputa de approach, "near to the pin", no driving range logo após o final do jogo.

Dia 24/março: **CATEGORIA ÚNICA – EQUIPES MISTAS MODALIDADE TEXAS SCRAMBLE**

- ➔ **COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES:** as equipes mistas que participarão do Torneio Scramble serão formadas pela COMISSÃO TÉCNICA, com base na listagem dos jogadores participantes do evento e respectivos handicaps e atendendo solicitações das equipes



REGULAMENTO:

2º L'Occitane Au Brésil Amador de Golfe – 2019



- ➔ O handicap da equipe será igual a 50% do handicap do melhor jogador da equipe, com limite máximo de 8;
- ➔ Horário de início: 8:00 horas – SHOTGUN;
- ➔ Cavalheiros, saída TEE BRANCO; Damas, saída TEE VERMELHO.

○ **COMO JOGAR TEXAS SCRAMBLE:**

- ➔ Todos os jogadores batem a sua bola dos seus respectivos "tees", seleciona-se a melhor bola e todos os jogadores batem, novamente, e assim sucessivamente, até embocar;
- ➔ Selecionada a melhor bola, marca-se e todos batem a partir deste ponto. Tolerância de um cartão. A bola será colocada com a mão e nunca mais perto da bandeira.
- ➔ Tacadas no green devem ser marcadas e todos os putts devem ser executados do mesmo lugar. A primeira bola a ser embocada será a bola válida para o score do buraco.
- ➔ **Cada jogador DEVE utilizar OBRIGATORIAMENTE pelo menos 03 (três) tacadas iniciais de saída do tee selecionadas pela equipe, ao longo dos 18 buracos.**
- ➔ Premiação: serão premiadas as 02 melhores equipes do torneio.

CADÊNCIA DE JOGO:

- ➔ Os jogadores não serão avisados que estarão sendo cronometrados.
- ➔ **Penalidade por jogo lento:**
 - 1º / **Aviso verbal**
 - 2º / **Uma tacada de Penalidade.**
 - 3º / **Duas tacadas de penalidade**
 - 4º / **Desclassificação.**

Sugestões :

- Quando dois jogadores estão andando em um carrinho, dirigir o carrinho para a primeira bola e deixar o primeiro jogador com seus tacos escolhidos. O segundo jogador deve prosseguir no carrinho para sua bola. Depois que o primeiro jogador bate sua bola, deve caminhar para o carro onde o segundo jogador está jogando.
- Use o tempo que você gasta para chegar à sua bola para pensar sobre o próximo tiro - o yardage, a seleção do taco. Quando você chegar a sua bola você vai precisar de menos tempo para realizar a tacada.
- Se você não tem certeza se sua bola esta "fora de campo", ou pode estar perdida, imediatamente bata uma bola provisória para que você não tenha que voltar ao local para reproduzir o tiro.).
- Comece a ler o green e alinhar putts assim que você chega no green. Não espere até que seja a sua vez de bater, para iniciar o processo de leitura do green.
- Se estiver usando um carrinho em locais onde não pode chegar próximo a bola leve mais de um taco com você. Chegar à bola só para descobrir que você não tem o taco certo é um tempo perdido muito grande.
- Nos greens manter a ordem de jogo.
- **"Pronto golfe"** refere-se a um método para acelerar o jogo de golfe. Simplificando, "golfe pronto" significa que cada golfista dentro de um grupo bate quando estiver pronto. Se você chegar à sua bola e estiver pronto para bater, enquanto outros membros do seu grupo ainda não estão preparados, então vá em frente e bata sua bola. Cuide para que a segurança não esteja comprometida.



REGULAMENTO:



2º L'Occitane Au Brésil Amador de Golfe – 2019

PREMIAÇÃO:

- ➔ A premiação ocorrerá logo após o jogo do dia 24/03
- ➔ As taças e prêmios destinados aos jogadores ganhadores que estiverem ausentes durante a cerimônia de premiação, serão automaticamente entregues ao jogador subsequente na classificação do evento.

JOGO SUSPENSO DEVIDO A CONDIÇÕES PERIGOSAS:

- ➔ Para o caso de chuva forte ou trovoadas, serão utilizados os seguintes sinais:
01 nota de rojão para PARAR O JOGO, marque a bola. Proteja-se em local seguro.
02 notas de rojão, para REINICIAR O JOGO.

REGRAS LOCAIS:

- 1) Limites do campo – No buraco #6 do lado esquerdo, são as estacas brancas que prevalecem para definir os limites do campo.
- 2) O jogador cuja bola terminar nos azares de água nos buracos 2, 3, 10 e 14 deverá usar as áreas de drop existentes nestes locais.
- 3) As estacas azuis, ligadas por cordas, localizadas ao longo dos buracos 12, 13, 14 e 15 indicam "ÁREAS DE PROTEÇÃO AMBIENTAL", onde é EXPRESSAMENTE PROIBIDA A ENTRADA DE PESSOAS. Nos buracos 12, 13 e 15, as bolas que ultrapassarem a linha da corda deverão ser dropadas, dentro de 2 tacos de distância do ponto onde a bola a cruzou, não mais perto da bandeira, com a penalidade de 1 (uma) tacada. No buraco 14 as bolas que ultrapassarem a linha das estacas azuis, ligadas por corda, deverão ser dropadas na Área de Drop com penalidade de uma tacada.
- 4) Obstruções Fixas: inclui caminhos pavimentados (cart path), placas de tees, marcas de distância, lavadores de bolas e tacos, lixeiras, bancos, aspersores e válvulas, canos e tampas de drenos, banheiros e casa de bombas.
- 5) Dunas e áreas de areia -- São consideradas como "bunkers" SOMENTE as áreas de areia COMPLETAMENTE contornadas por grama ou hazards.
- 6) No Buraco 5 será permitido alívio de 01 taco de distância quando a bola ficar posicionada em condições de falha de grama no Fairway e Rough.
- 7) A primeira banca de areia da direita do buraco 6, mais próxima da mata e a banca de areia do buraco 8, serão jogadas como "Waste bunker".